© CONTEC

PCI Express 対応 高速アップダウンカウンタボード Low Profile サイズ

CNT-3204MT-LPE



※製品の仕様・色・デザインは、予告なしに変更することがあります。

特長

1枚で4チャネル分の32ビットアップダウンカウントが可能

このボード 1 枚で 4 チャネル分の 32 ビットアップダウンカウントが行えます。 最大 10MHz までのパルス信号の入力(非絶縁 LVTTL レベル)が可能(2 相入力の判別可能な最小位相差は 25nsec)。

■2相信号および単相信号をカウント可能

ロータリエンコーダ、リニアゲージなどの2相信号および単相信号をカウントすることができます。

■**別売の差動ユニットを使用することで、差動入力インターフェイスに変換可能** 別売の差動ユニット[CTP-4D]と接続ケーブル[CNT-68M/50M]を使用することで、差動入力インターフェイスに変換可能です。

■各チャネルに制御信号入力1点搭載

各チャネルに制御信号入力 1点搭載(カウンタスタート/ストップ、プリセット) しています。

■バスマスタ転送機能搭載

バスマスタ転送機能により、最大 20MHz(内部クロック使用時)のサンプリングレートでカウント値をサンプリング可能です。

■割り込み発生、または外部信号出力可能

カウント値が設定した任意の値と一致することで、割り込みの発生、外部信号の出力、カウント値のプリセット/ゼロクリアが可能です。

■Windows/Linux に対応したデバイスドライバを用意

当社 Web サイトで提供しているデバイスドライバ API-TOOL を使用することで、Windows/Linux の各アプリケーションが作成できます。また、ハードウェアの動作確認ができる診断プログラムも提供しています。

■Low Profile サイズ/スタンダードサイズスロットに対応(ブラケット同梱)
Low Profile サイズスロット/スタンダードサイズスロットに対応した各ブラケットを同梱しています。スタンダードサイズスロットに実装する場合は、スタンダードサイズブラケットに交換します。

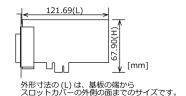
■PCI 対応ボード CNT32-4MT(LPCI)と機能、コネクタ互換

本製品は、PCI対応ボードCNT32-4MT(LPCI)と同様の機能を搭載しています。 また、コネクタ形状および信号配置に互換性があるため、従来システムからの移 行が容易です。

同梱品

- □ 本体…1
- □ セットアップガイド…1
- □ 登録カード&保証書…1
- □ スタンダードサイズブラケット…1

外形寸法



本製品は、外部装置からのパルス信号を入力してカウントする、PCI Express バス対応ボードです。

1 枚で 32 ビットアップダウンカウンタを 4 チャネル搭載し、最大 10MHz までの高速パルス入力が可能です。また、ロータリエンコーダ、リニアスケールなどと接続して使用することができます。使用例として"工作機械のテーブル位置検出"、"重量変化の検出"を示します。

パルス信号の入力インターフェイスは、高速なパルス信号が入力可能な月絶縁 LVTTLレベル入力です。また、バスマスタ転送機能によるボードとパソコン間 の高速なデータ転送が可能です。

Low Profile サイズスロットに対応し、同梱のブラケットを交換することでスタンダードサイズスロットにも対応します。

Windows/Linux に対応したデバイスドライバを用意しています。

- ※本内容については予告なく変更することがあります。
- ※最新の内容については、当社Webサイトをご覧ください。
- ※データシートの情報は2025年7月現在のものです。

仕様

機能針接

躺	
項目	内容
力部 ※1	
カウンタ部	
チャネル数	4チャネル
カウント方式	アップダウンガウント(二相/単相/ゲートコントロール付単相)
最大カウント数	FFFFFFFh(バイナリデータ、32Bit)
カウンタ入力形式	非絶縁LVTTL レベル入力
カウンタ入力信号	A相/UP 1点×4チャネル B相/DOWN 1点×4チャネル Z相/CLR 1点×4チャネル
応答周波数	10MHz デューティ 50%
デジタルフィルタ	0.1µsec - 1.6384msec または末使用(チャネルごとに設定可)
タイマ	1msec - 6553msec 1msec 単位
カウンタスタートトリガ	ソフトウェア/外部スタート入力/サンプリングスタートトリガ
カウンタストップトリガ	ソフトウェア/外部ストップ入力/サンプリングストップトリガ
サンプリング部	
サンプリングスタートトリガ	ソフトウェア/外部スタート入力/カウント一致
サンプリングストップトリガ	ソフトウェア/外部ストップ入力/指定個数/バスマスタ転送エラー/ カウントー致
サンプリングクロック	サンプリングタイマ/外部ケロック入力
サンプリングタイマ	50nsec - 107sec 25nsec 単位(チャネルごとに設定不可)
外部サンプリングスタート信 号	非絶縁LVTTL レベルスカ(立ち上がり/立ち下がり選択可能)
が部サンプリングストップ信 号	非絶縁LVTTLレベル入力(立ち上がり/立ち下がり)選択可能)
外部サンプリングクロック信号	手門家LVIIL レインレ人プ(立ちトかり)
応答問波数	10MHz デューティ 50%
制御部	Turke
制御入力信号形式	非絶縁LVTTLレベル入力
制御入力点数制御入力信号	1 点×4 チャネル ・ブリセット(立ち上がり/立ち下がり避択可能) ・ゼロクリア(立ち上がり/立ち下がり選択可能) ・ガウンタスタート/ストップ(それぞれ立ち上がり/立ち下がり選択可能) ・汎用入力(正論里) 上記 4 種類、ずれかからソフトウェア選択
応答速度	100nsec(Max.)
割り込み要因	カウント一致(8点)、カウンタエラー(2点)、サンブリング要因(6点)、キャリー/ボロー(1点)、タイマ(1点)
力部 ※1	
制御部	
制御出力信号形式	非絶縁 LVTTL レベル出力
制御出力点数	1点×4チャネル
制御出力信号	・カウント一致0出力(ワンショット/ りにス出力) ・カウント一致1出力(ワンショット/ りにス出力) ・デジタルフィルタエラー出力(ワンショット/ りにス出力) ・異常入力エラー出力(ワンショット/ りに入出力) ・汎用出力(レベル出力) 上記5種類からソフトウェア発展(正/ 負給型は、ソフトウェアにて選択可)
ワンショット出力信号幅	10µsec/100µsec/1msec/10msec/100msecから1つ選択 (チャネルごとに設定可、精度+1µsec以内)
応答速度	100nsec(Max.)
定格出力電流	I _{OL} =8mA(Max.), I _{OH} =-8mA(Max.)

	テストパルス部							
	テストパルス出力信号形式	非絶縁LVTTLレベル出力						
	テストパルス出力点数	A根 B相各1点ずつ						
	出力周波数	100kHz 固定						
	サンプリング部							
	サンプリング出力信号形式	詳絶縁 LVTTL レベル出力						
	出力点数	サンプリングスタートリガ、サンプリングストップトリガ、 サンプリングクロックトリガ各1点						
	ワンショット出力信号幅	負論理の100nsec幅(固定)						
	応答速度	100nsec(Max.)						
	定格出力電流	$I_{OL} = 8mA(Max.), I_{OH} = -8mA(Max.)$						
バス	マスタ部							
	DMA チャネル	1チャネル						
	転送に不幅	32Bit幅						
	転送データ長	8PCI Words長(Max.)						
	転送レート	80MB/sec(Max.133MB/sec) 1K-DWord						
	FIFO							
	Scatter/Gather機能	64MB						
	割り込み要因	バスマスタ要因(7点)						
共通	部							
	同時使用可能枚数	最大16枚						
	I/Oアドレス	32ポート×1、64ポート×1の2箇所占有						
	消費電流	3.3VDC 450mA(Max.)						
	バス仕様	PCI Express Base Specification Rev. 1.0a x1						
	外形寸法(mm)	121.69(L)×67.90(H)						
	使用コネクタ	68 ピン 0.8mm ピッチコネクタ HDRA-E68LFDT+[本多通信工業(株)]相当品						
	質量	60g 適合させるにはシールドケーブルを使用してください。						

※1 本製品をCE 規格およびKC規格に適合させるにはシールドケーブルを使用してください。

設置環境多件

以上がた。						
項目	仕様					
使用周囲温度	0 - 50°C					
使用周囲温度	10 - 90%RH(ただし、結露しないこと)					
浮遊粉塵	特にひどくないこと					
腐食性ガス	ないこと					
規格	VCCI クラスA、CE マーキング(EMC指令クラスA、RoHS指令)、 UKCA					

サポートソフトウェア

名称	内容	入手先
Windows版 カウンタ入力ドライバ API-CNT(WDM)	Windows API 関数形式で提供する Windows 版デバイスドライバです。 C#や Visual Basic .NET、 Visual C++、 Python などの各種サンブルブログラム、動作確認で便呼ば診断プログラムが打属しています。	当社Webサイトよりダウンロード※1
Linux版 カウンタ入力ドライバ API-CNT(LNX)	シェアードライブラリ形式で提供するLinux 版デバイスドライバです。gcc(C,C++)やPython の各種サンブルプログラムやデバイス設定を行うためのコンフィグレーションツールを付属しています。	当社Webサイトよりダウンロード※1
開発支援ソール・サポート ソフトウェア	デバイスドライバの他にも、当社デバイスを便利に扱って頂くためのソフトウェアを多数ご用意しております。	当社Webサイトよりダウンロード※2

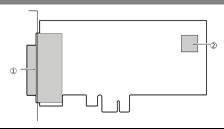
- ※1 以下のURLよりダウンロードしてご使用ください。 https://www.contec.com/jp/download/
- ※2 対応ソフトウェアについては、本製品を当社 Web サイトで検索し製品ページをご覧ください。 https://www.contec.com/

オプション

製品名	型式	内容
68 ピン 0.8mm ピッチコネクタ用両端コネクタ付きシールド	PCB68PS-0.5P	0.5m
ケーブル	PCB68PS-1.5P	1.5m
68 ピン 0.8mm ピッチコネクタ用片端コネクタ付きシールド	PCA68PS-0.5P	0.5m
ケーブル	PCA68PS-1.5P	1.5m
CardBus対応カウンタ入力カード用シールドケーブル	CNT-68M/50M	0.5m
カウンタ入力用差動/TTLレベル入力変換ターミナル	CTP-4D	% 1
圧着用中網端子台(M3 ねじ、50 点)	EPD-50A	%1 %3
圧着用中網端子台(M3ねじ、68点)	EPD-68A	%2 %3

- ※1 オブションケーブル CNT-68M/50M が別途必要。※2 オブションケーブル PCB68PS-0.5P または PCB68PS-1.5P が別途必要。
- ※3 端子ねじが脱落しない"ねじアップ端子台"採用。
- ※ オプションに関する最新情報は、当社Webサイトでご確認ください。

各部の名称

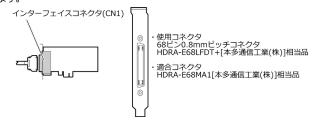


No.	名称		名称
1	インターフェイスコネクタ(CN1)	2	ボード ID 設定用スイッチ(SW1)

外部機器との接続

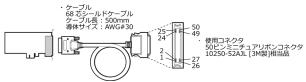
インターフェイスコネクタの接続方法

本製品と外部機器との接続は、ボード上のインターフェイスコネクタ(CN1)で行 います。



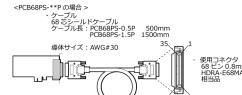
本製品とオプションケーブル(CNT-68M/50M または PCA68PS-**P, PCB68PS-**P)接続例を示します。











■ CNT-3204MT-LPE

インターフェイスコネクタの信号配置

インターフェイスコネクタ(CN1)の配置

		_			I	
CH0 A相入力	A0	1		35	GND	グランド
CH0 B相入力	В0	2		36	GND	グランド
CH0 Z相入力	Z0	3		37	GND	グランド
CH0 制御入力※1	DI0	4		38	GND	グランド
未接続	N.C.	5		39	N.C.	未接続
CH1 A相入力	A1	6		40	GND	グランド
CH1 B相入力	B1	7		41	GND	グランド
CH1 Z相入力	Z1	8	1 35	42	GND	グランド
CH1 制御入力※1	DI1	9		43	GND	グランド
村姜続	N.C.	10		44	N.C.	村接続
CH2 A相入力	A2	11		45	GND	グランド
CH2 B相入力	B2	12	6 4	46	GND	グランド
CH2 Z相入力	Z2	13		47	GND	グランド
CH2 制御入力※1	DI2	14		48	GND	グランド
村競	N.C.	15		49	N.C.	村鉄続
CH3 A相入力	A3	16		50	GND	グランド
CH3 B相入力	В3	17		51	GND	グランド
CH3 Z相入力	Z3	18		52	GND	グランド
CH3 制御入力※1	DI3	19		53	GND	グランド
村競	N.C.	20		54	N.C.	村鉄続
サンプリングクロック 入力	CLKIN	21		55	GND	グランド
サンプリングストップ 入力	STOPIN	22		56	STARTIN	サンプリングスタ ート入力
未接続	N.C.	23		57	N.C.	村鉄続
サンプリングクロック 出力	CLKOUT	24		58	GND	グランド
サンプリングストップ 出力	STOPOUT	25		59	STARTOUT	サンプリングスタ -ト出力
未接続	N.C.	26	34 68	60	N.C.	未接続
テストパルスA相出力	TPOA	27	34 00	61	TPOB	テストパルスB相 出力
未接続	N.C.	28		62	N.C.	栽 競
CH0 制御出力※2	DO0	29		63	DO1	CH1制御出力※2
CH2制御出力※2	DO2	30		64	DO3	CH3制御出力※2
村鉄続	N.C.	31		65	N.C.	村袋続
カウンタ入力信号ブル アップ	PUP1	32		66	PUP2	制御入力信号ブル アップ
未接続	N.C.	33		67	N.C.	未接続
+3.3V出力※3	Vcc	34		68	Vcc	+3.3V出力※3

- ※1 制御入力は、汎用入力、カウンタスタート/ストップ、プリセット、ゼロクリアとして使用できます。※2 制御出力は、汎用出力、カウント一致、異常入力エラー、デジタルフィルタエラーとして使用できます。
- ※3 供給可能電流は500mA(Max.)です。

CNT-68M/50M	を使用した	こ場は	合の信号	配置	(50	ピン コネク	7夕側)
+3.3V出力※3	Vcc	25			50	Vcc	+3.3V出力※3
カウンタ入力信号ブル アップ	PUP1	24			49	PUP2	制御入力信号プルアップ
CH2制御出力※2	DO2	23			48	DO3	CH3制御出力※2
CH0制御出力※2	DO0	22			47	DO1	CH1 制御出力※2
テストパルスA相出 カ	TPOA	21	25	50	46	TPOB	テストパルスB相出力
サンプリングストップ 出力	STOPOUT	20		4	45	STARTOUT	サンプリングスタート出 カ
サンプリングクロック 出力	CLKOUT	19			44	GND	グランド
サンプリングストップ 入力	STOPIN	18			43	STARTIN	サンプリングスタート入 カ
サンプリングクロック 入力	CLKIN	17			42	GND	グランド
CH3 制御入力※1	DI3	16			41	GND	グランド
CH3 Z相入力	Z3	15			40	GND	グランド
CH3 B相入力	В3	14			39	GND	グランド
CH3 A相入力	A3	13			38	GND	グランド
CH2 制御入力※1	DI2	12			37	GND	グランド
CH2 Z相入力	Z 2	11			36	GND	グランド
CH2 B相入力	B2	10			35	GND	グランド
CH2 A相入力	A2	9			34	GND	グランド
CH1 制御入力※1	DI1	8		H	33	GND	グランド
CH1 Z相入力	Z1	7		1	32	GND	グランド
CH1 B相入力	B1	6	1	26	31	GND	グランド
CH1 A相入力	A1	5			30	GND	グランド
CH0 制御入力※1	DI0	4			29	GND	グランド
CH0 Z相入力	Z0	3			28	GND	グランド
CH0 B相入力	В0	2			27	GND	グランド
CH0 A相入力	A0	1	1		26	GND	グランド

カウンタ入力信号の接続方法

カウンタ入力信号の接続

ロータリエンコーダやリニアスケールのTTLレベル出力回路、またはオープンコ レクタ出力回路に接続可能です。信号は、LVTTLレベル入力で最大入力周波数は 10MHz です。

入力点に対してプルアップしない場合は、カウンタ入力チャネルに影響を与える ため、オープンコレクタ出力回路/TTLレベル出力回路のいずれかと接続する場 合でもプルアップしてください。プルアップ電圧は出力側 IC の駆動電圧に合わ せてください。

3.3V でプルアップする場合は、ボードの VCC 端子を使用することも可能です。 また、ボード内部にプルアップ用の抵抗(10kΩ)を実装しています。

2相入力であればA相、B相ともに接続し、単相入力であればA相、B相のいず れかを接続します。また、Z相を使用しない場合は接続する必要はありません。

プルアップ端子は、カウンタ入力信号用 PUP1(32 ピン※1)と制御入力信号用 PUP2(66 ピン※1)があります。

PUP1(32 ピン): A相、B相、Z相入力信号のプルアップ

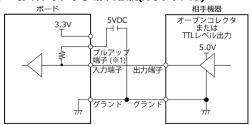
(A0, B0, Z0, A1, B1, Z1, A2, B2, Z2, A3, B3, Z3)

PUP2(66 ピン): 制御入力信号とサンプリング入力信号のプルアップ

(DI0, DI1, DI2, DI3, CLKIN, STARTIN, STOPIN)

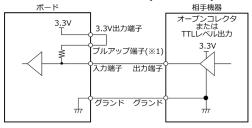
※1 ボード側のコネクタピン番号です。

カウンタ入力回路と接続例 外部電源 5V でプルアップする場合の接続(カウンタ入力)



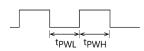
※1 プルアップ端子は、カウンタ入力信号用 PUP1 と制御入力信号用 PUP2 があります。

内部 3.3V 出力でプルアップする場合の接続(カウンタ入力)



※1 プルアップ端子は、カウンタ入力信号用 PUP1 と制御入力信号用 PUP2 があります。

入力信号



 ${}^{\rm t}$ PWH: カウント入力パルスの High の幅 50nsec (Min.) ${}^{\rm t}$ PWL: カウント入力パルスの Low の幅 50nsec (Min.)

⚠注意

- ・使用するケーブルは1.5m以内で使用してください。
- ・ノイズによる誤動作を防ぐため、他の信号線またはノイズ源から可能な限り離して配線してください。
- ・本製品をCE EMC指令に適合させるにはシールドケーブルを使用してください

制御入出力の接続方法

制御入力の接続

制御入力信号は各チャネルのカウンタスタート/ストップ、プリセットなどを選択して使用する1点/チャネルの端子とサンプリングのクロック、スタート、ストップに使用する1点/ボードの端子があります。信号はLVTTLレベル(3.3V)入力です。

入力点に対してプルアップしない場合は、カウンタ入力チャネルに影響を与えるため、オープンコレクタ出力回路/TTLレベル出力回路のいずれかと接続する場合でもプルアップしてください。プルアップ電圧は出力側ICの駆動電圧に合わせてください。

3.3V でプルアップする場合は、ボードの VCC 端子を使用することも可能です。 また、ボード内部にプルアップ用の抵抗($10k\Omega$)を実装しています。

補足

プルアップ端子は、カウンタ入力信号用 PUP1(32 ピン※1)と制御入力信号用 PUP2(66 ピン※1)があります。

PUP1(32 ピン): A相、B相、Z相入力信号のプルアップ

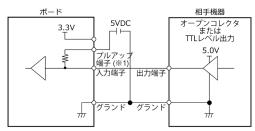
(A0, B0, Z0, A1, B1, Z1, A2, B2, Z2, A3, B3, Z3)

PUP2(66 ピン): 制御入力信号とサンプリング入力信号のプルアップ (DIO, DI1, DI2, DI3, CLKIN, STARTIN, STOPIN)

※1 ボードのコネクタピン番号です。

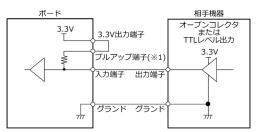
制御入力回路と接続例

外部電源 5V でプルアップする場合の接続(制御入力 DI0, DI1, DI2, DI3, CLKIN, STARTIN, STOPIN)



※1 プルアップ端子は、カウンタ入力信号用 PUP1 と制御入力信号用 PUP2 があります

内部 3.3V 出力でプルアップする場合の接続(制御入力 DIO, DI1, DI2, DI3, CLKIN, STARTIN, STOPIN)



※1 プルアップ端子は、カウンタ入力信号用 PUP1 と制御入力信号用 PUP2 があります。

- 使用するケーブルは1.5m以内で使用してください。
- ・ ノイズによる誤動作を防ぐため、他の信号線またはノイズ源から可能な限り離して配線してください。
- 本製品をCE 規格およびKC規格に適合させるにはシールドケーブルを使用してください。

外部サンプリングクロック信号(CLKIN)

外部からのペーサークロックを入力する端子です。最大周波数は10MHz となります。サンプリングクロックを外部クロック入力の設定にすると、この信号の立ち下がりでサンプリングを行います。



^tPWH: クロックパルスの High の幅 50nsec (Min.) ^tPWL: クロックパルスの Low の幅 50nsec (Min.)

その他の制御入力信号(DIO - DI3、STARTIN、STOPIN)

信号はTTLレベルで、ソフトウェアにて立ち上がり/立ち下がりのどちらを有効にするか選択できます。信号のエッジを検出するため、High および Low レベルのホールド時間が最低 50nsec 必要となります。



tHIH: High レベルのホールド時間 50nsec (Min.) tHIL: Low レベルのホールド時間 50nsec (Min.)

制御出力の接続

汎用出力信号(レベル出力)、カウント一致などのハードウェアイベントを通知するワンショットパルス信号を外部に出力します。信号はLVTTLレベル出力で、ソフトウェアにより正論理/負論理の選択可能です。

制御出力回路と接続例(DOO - DO3、CLKOUT、STARTOUT、STOPOUT)



⚠ 注意

本製品をCE EMC 指令に適合させるにはシールドケーブルを使用してください。