

M2M/IoTソリューション CONPROSYS FITプロトコル通信 サンプルタスク

2018年03月06日 株式会社コンテック

必要機材

本サンプルを利用するに当り、最低限必要な機材を以下に示します。 動作確認や信号状況を変化させるためのスイッチ・センサ類は適宜ご用意下さい。

品名	型式	必要数	メーカー
M2Mコントローラ	CPS-MC341-ADSC1-111	2	CONTEC
ノートPC	-*1	1	
LANケーブル	-*2	2	

※1: Google Chrome、Firefox、Internet Exproler11等が動作するPCをご利用下さい。
 ※2: M2Mコントローラ本体は2つのLANポートを備えますので、HUBとしてご利用下さい。
 その他のネットワーク機器を接続するような場合は、適宜HUBやケーブルをご用意下さい。

サンプル概要

本サンプルは2台のCONPROSYSをLANケーブルで接続し、FITプロトコルを利用してIO情報を取得するサ ンプルプログラムです。FITプロトコルを用いてデータを取得するサンプルタスクと、取得したデータを表示するサ ンプルモニタリング画面を用意しております。

本サンプルを利用する場合のネットワーク構成を以下に示します。



FITプロトコル概要

F&eITプロトコル(以降FITプロトコル)はUDP/IPを用いた弊社独自の通信プロトコルで、主にリモートIO情報を取得することを目的にしたプロトコルです。本プロトコルは『CONPROSYS®シリーズ』の他、 『F&eIT® 省配線リモートI/Oシステム』にも搭載されています。



サンプルタスク使用方法

- ① CONPROSYSのタスク編集画面より[ファイル] [ローカルディスクから開く] を選択します。
- ② ダウンロードしたファイルを展開したフォルダから「FIT_Sample.dat」を選択し、[開く]を選択します。
- ③ CONPROSYSのタスク編集画面より[ファイル] [タスクを保存...]を選択し任意の ファイル名: Task0~9の何れかで保存します。
- ④ [設定]-[リンク設定…]を選択します。
- ⑤ 「リンク設定」画面の [link-0] の [詳細] を選択します。
- ⑥ 本資料P.4の内容にしたがって設定します。右図を参考下さい。

・コネクションモード	:アクティブモード
・接続先ホスト	: 10.1.1.151
・プロトコル	: UDP
・ポート番号	: 20487
・通信タイプ	: 可変長
・無通信タイムアップ*1	:1
・リンクオープンモード	: 常時オープン

*1:最終電文受信後、設定値(×100msec)の間のみ次のパケット受信を待ちます。 パケットが分割されるような際にご利用下さい。

link-0		×
接続タイプ: Ethernet		•
コネクションモード	アクティブモード 🔻	
接続先ホスト	10.1.1.151	
プロトコル	UDP 🔻	
ポート番号	20487	
通信タイプ	可変長 ▼	
設定値		
無通信タイムアップ(x100msec)	1	
リンク・オープンモード	常時オープン 🔻	
	OK キャンセノ	6

サンプルタスク動作

サンプルタスクを以下に示します。本ページでは①部分の説明を致します。



① 前処理~FITプロトコル通信

- I. 1秒間待機します。
- II. 受信バッファ(STAG00)をクリアします。

III. FIT通信を実施します。FITプロトコル通信は、以下の条件で設定しています。

◇サンプルタスク『FITプロトコル』プロパティ情報

ศาวีอโวル	プロパティ		値	→設定したリンク設定番号を	指定下さい。
link-0	リンクNo	lin	k-0		
	アドレス(HEX)	固	定値 FITプロト	コルにおけるアクセスするアド	ノスを指定
	固定値(アドレス)	3a	2900 します。ア	クセスアドレスは、リファレンスマ	マニュアル
	FeITアクセス	読	み込み、等を参照	トさい。	
	サイズ	固	^{定値} 指定したア	ドレスから読み出すサイズを指	宣定します。
	固定値(サイズ)	48	アドレスマッ	ノプはリファレンスマニュアル等	を参照下さい。
	バッファ	ST	AG00		271++
	次ステップ	下/	^	マ信電又でSTAGUUに作	ふしまり。
	→ X	0			
	ĻΥ	2			
	♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ € ₽ ₽ ₽ ₽ ₽	1AD	SC1-111 FI	「プロトコルアドレス情報	
	◆ I/O空間				
	I/O情報(例)				
	CPS-MC341-AD	SC1-111	 CPS-MC341Q-ADSC 	• CPS-MC341G-ADSC1-110	
	CPS-MC341-AD	SC 2-111	CPS-MC341G-ADSC	1-111	
	アドレス	サイズ	内容	補足	
	3A2900h~	1 R	DI-0ch	bit0、bit1、bit2,bit3	
		1 RV	V DO-0ch		
		14 R	dumy		
		2 R	AI-Uch	LSB(0-4095)	
		2 I K	AI-1CD		
		12 P	dumy		
		12 R	dumy	LSB(0=16777215)	_

サンプルタスクを以下に示します。本ページでは②部分の説明を致します。



② 受信内容確認~通信異常判定

I. 受信バッファ(STAG00)のデータサイズを確認します。データサイズ確認は、『数値に 変換』アイコンを用います。データ取得に失敗している場合、STAG00内はnullとなり 、データサイズを取得した場合は0になります。



II. I.の処理にて、データサイズを取得した後判定を用いて正常・異常を判断します。

受信データサイズ(TAG0)の値が0より大きければ正常、それ以外は異常とします。

III. 正常の場合は、通信状態(TAG10)に1を代入し、③の処理へジャンプします。 異常の場合は通信状態(TAG10)に0を代入し、先頭に戻ります。

サンプルタスクを以下に示します。本ページでは③部分の説明を致します。



③ データ抽出処理

受信バッファ内の電文から必要なデータを抜き出していきます。

データの抜出には、『数値に変換』アイコンを用います。取得するサイズに応じてプロパティを 変更しています。

◇DI/DO情報取得時(I・Ⅱ)

プロパティ	値
演算結果格納先=	TAG01
実行	1ByteバイナリからSHORT
文字列	STAG00
先頭からの位置	固定値
固定値(先頭からの位置)	DI:0、DO:1

◇AI情報取得時(Ⅲ·Ⅳ)

•	
プロパティ	値
演算結果格納先=	TAG03
実行	2ByteバイナリからSHORT
文字列	STAG00
先頭からの位置	固定値
固定値(先頭からの位置)	AI00:16、AI01:18
バイト順	リトルエンディアン

◇CNT情報取得時(Ⅲ·Ⅳ)

プロパティ	値
演算結果格納先=	TAG05
実行	4ByteバイナリからLONG
文字列	STAG00
先頭からの位置	固定値
固定値(先頭からの位置)	CNT00:32、CNT01:36
バイト順	リトルエンディアン

先頭からの位置及び、取得サイズはアドレス マップを参照下さい。

◇CPS-MC341ADSC1-111 FITプロトコルアドレス情報

アドレス	サー	イズ	内容	補足
3A2900h~	1	R	DI-0ch	bit0、bit1、bit2,bit3
	1	RW	DO-0ch	
	14	R	dumy	
	2	R	AI-0ch	LSB(0-4095)
	2	R	AI-1ch	
	12	R	dumy	
	4	R	CNT-0ch	LSB(0-16777215)
	4	R	CNT-1ch	
	8	R	dumy	

TAG割付

本サンプルで用いているTAGの割付情報を以下に示します。 拡張及び連携する際の参考としてご使用下さい。

TAG番号	項目名
TAG00	受信データサイズ
TAG01	DI情報
TAG02	DO情報
TAG03	AI00情報
TAG04	AI01情報
TAG05	CNT00情報
TAG06	CNT01情報
TAG07	予備
TAG08	予備
TAG09	予備
TAG10	通信状態

	•
STAG番号	項目名
STAG00	受信バッファ
STAG01	予備
STAG02	予備
STAG03	予備
STAG04	予備
STAG05	予備
STAG06	予備
STAG07	予備
STAG08	予備
STAG09	予備
STAG10	予備

サンプルモニタリング画面使用方法

- CONPROSYSのモニタリング編集画面より[ファイル]-[ローカルディスクから開く]を選択します。
- ダウンロードしたファイルを展開したフォルダから「FIT_Sample.page」を選択し、[開く]を選択します。
- ③ [ファイル]-[名前をつけて保存...]を選択し任意のファイル名で保存します。

HMIの画面イメージ

モニタリング画面 データ確認サンプル

FITプロトコル通信データを確認するためのサンプルモニタリング画面です。



FITプロトコル通信注意事項

▼ FITプロトコル 受信電文表示に関して

FITプロトコルで取得した電文を、デバッグ画面、もしくはモニタリング画面で表示する時、データが何も入っていないように見えることがあります。

これは、FITプロトコルはバイナリ値を扱うため『0x00』が入ることがあるためです。『0x00』が含まれた文字列 をデバッグ画面やモニタリング画面で表示しようとすると、文字コード上『0x00』が終端文字と解釈され、そこで文 字列としては終了となります。

以下に例を示しますが、データ受信時に0x00が含まれているとそれ以降デバッグ画面等で表示されませんが、実際にデータとしては入っておりますので、受信確認には『数値に変換』のデータ長プロパティをご利用下さい。



